Der Vektorkurs.

Die Entstehung einer Fibonacci-Spirale.

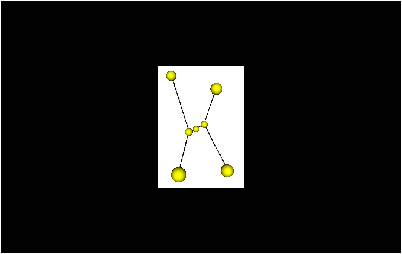
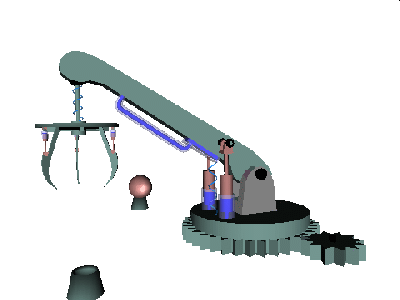
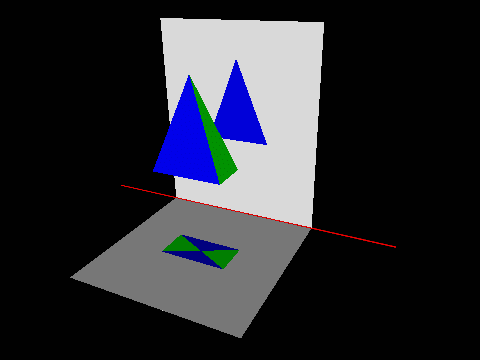
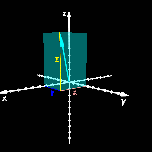
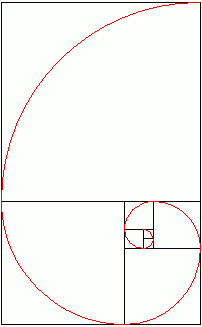
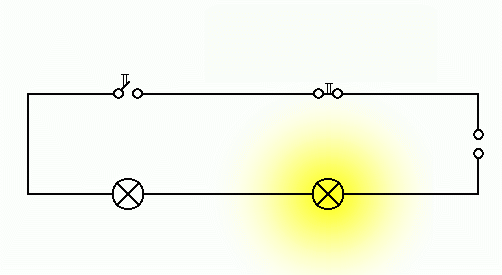
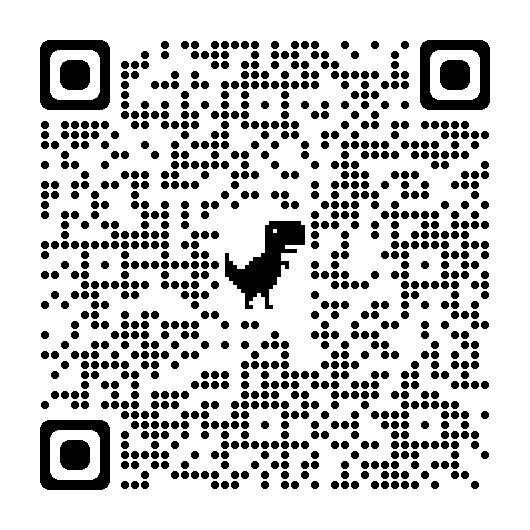
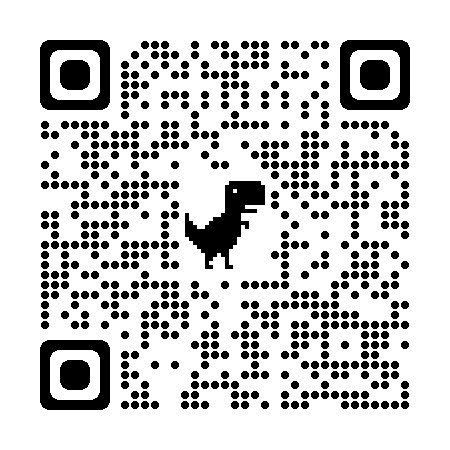
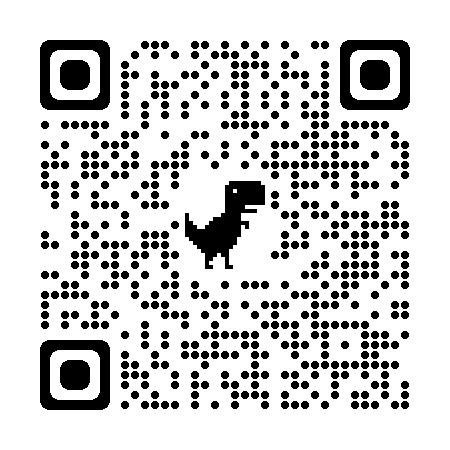
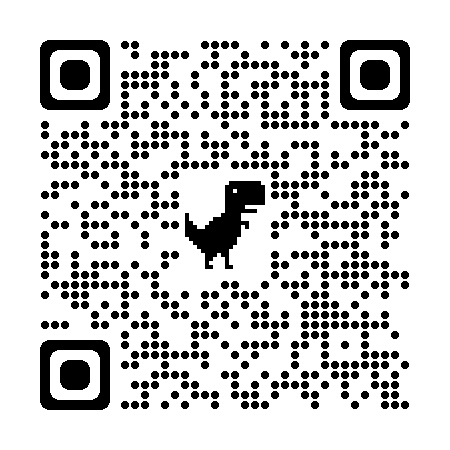
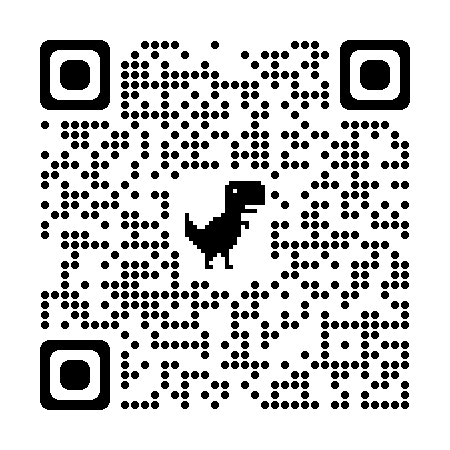
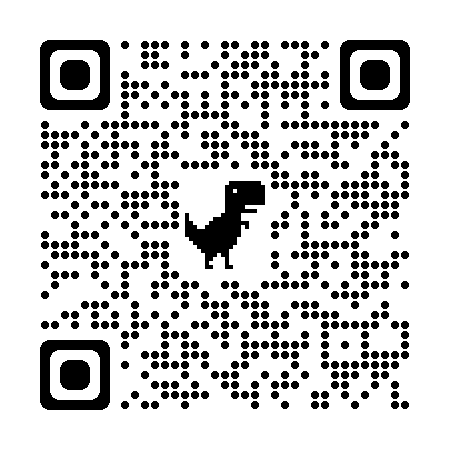
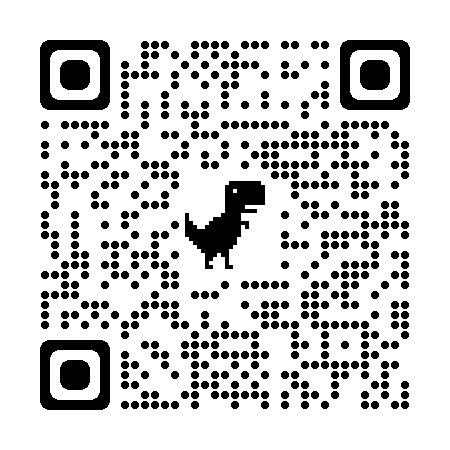
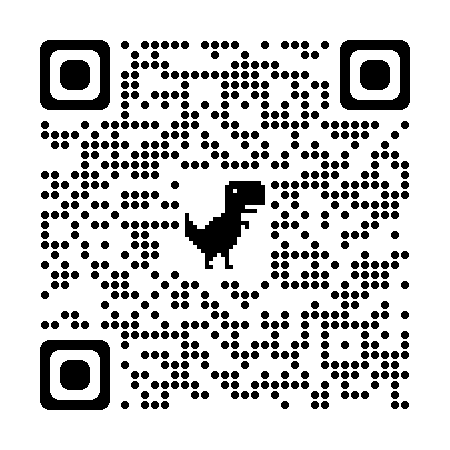
**Beispiel für ein WebAR-Lernplakat!**

Dieses Multi-Marker-WebAR-Plakat verwendet sechs Marker-Bilder (und die entsprechenden Pattern) um zu den Abbildungen die dazugehörigen Animationen einzublenden.

Der große QR-Code in der Mitte unten führt zur WebAR-Anwendung, welche die Marker mit den Inhalten verknüpft.

Die kleinen QR-Codes in den Abbildungen führen zu den Webseiten der dargestellten Inhalte.

Der Roboterarm zum Lernen.



Die Zauberschaltung!

Das Zweitafelbild.

QR-Code scannen, um die WebAR-Anwendung zu starten!

Der Orion von der Erde aus gesehen.